



FORMAT KERTAS KERJA PROJEK

PERTANDINGAN REKA CIPTA BAHAN BACAAN DAN MAINAN KANAK-KANAK 2020

“Inspiring the Next Generation through Islamic Innovation”

ISI KANDUNGAN

1.0 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Projek

- Ringkasan projek
- Tarikh pembentangan kepada pengurusan
- Proses pemilihan projek
- Kaedah dan teknik projek

1.2 Kepentingan Projek

2.0 Pengenalan

3.0 Objektif

- Matlamat/Objektif yang hendak dicapai melalui projek inovasi yang dijalankan.

4.0 Metodologi/Proses Kajian

- Reka bentuk dan perincian projek, bahan dan prosedur yang digunakan.

5.0 Hasil Kajian

5.1 Analisa Kajian

- Menganalisis isu-isu/masalah yang dapat diatasi dengan reka cipta projek

5.2 Hasil Dapatan

- Menerangkan produk secara terperinci dari setiap aspek.

5.3 *Business Model Canvas*

6.0 KOS PRODUK

7.0 RUMUSAN

7.1 Potensi Perkembangan Produk Inovasi

SENARAI RUJUKAN

SENARAI LAMPIRAN

Nota:

Arial, 11, margin to 2.5 cm for right and left side, top and bottom, paragraph: Justify. 1.5